

Jeux de langage

Photo du jeu	Nom du jeu	Explications de l'orthophoniste
À partir de 2 ans		
Vocabulaire		
	- <u>Caillou Loto</u> (Gladius)	- Loto pour travailler les : chiffres/couleurs, les moyens de transport, les sports et les parties du corps.
	- <u>Loto de la maison</u> (Djeco)	- Vocabulaire de la maison. - Images séparées selon les pièces de la maison.
 	- <u>Loto des animaux</u> (Djeco)	- Vocabulaire des animaux. - Images séparées selon leurs habitats.
 	- <u>Pictolino</u> (Ravensburger)	- Un entre-deux entre un jeu de Cherche et Trouve et de casse-tête à encastrement. Peut même se jouer sous forme de Loto. - Travaille le vocabulaire de mots familiers et la compréhension de mots-questions simples (Où? Quoi?).
	- <u>Cherche et Trouve, les émotions</u> (Placote)	- Travaille le vocabulaire des émotions.
	- <u>Tout jeu de Cherche et Trouve</u> (pour les 2 ans)	- Travaille le vocabulaire ainsi que les mots-questions simples (Où? Quoi?).

Structures de phrases		
	- <u>Le Casse-Phrase</u> (Placote)	- Pour travailler les phrases de 3 mots de type sujet-verbe-complément.
Compréhension		
	- <u>Topaniferme</u> (Djeco)	- Stimule l'imagination et les notions spatiales (dedans/dans vs sur/dessus), les concepts « gros/petit », « en haut/en bas » et le vocabulaire des animaux.
	- <u>Little Action</u> (Djeco)	- Pour les notions spatiales (ex. sur).
Prononciation		
	- <u>La pêche aux sons</u> (Placote)	- La majorité des poissons à pêcher sont des mots de 2 syllabes, donc ce jeu peut être utilisé pour la prononciation des mots de 2 syllabes. - Peut être repris vers 4 ½ ans pour la conscience des sons.
Discours narratif		
	- <u>Les petites histoires</u> (Mont à Mots)	- Des histoires en séquence à placer dans le bon ordre. - Ensuite, on encourage l'enfant à raconter de petites histoires en exprimant les actions sur les images.