

Jeux de langage

Photo du jeu	Nom du jeu	Explications de l'orthophoniste
À partir de 3 ans		
Prononciation		
	- <u>Zingo</u> (Think Fun)	- Contient plusieurs mots de 2 syllabes.
Vocabulaire		
	- <u>Loto la ferme de foin-foin</u> (Gladius)	- Pour travailler : métiers, chiffres, fruits, légumes, animaux et méli-mélo
	- <u>La Planète des émotions</u> (Placote)	- Pour le vocabulaire des émotions (8 émotions principales). - Il est également possible de travailler la forme causale (parce que) avec ce jeu.
	- <u>Mont à Mots Pictos</u> (Ludik Québec)	- Pour le vocabulaire et la catégorisation.
	- <u>Mont à Mots TchouTchou</u> (Ludik Québec)	- Pour le vocabulaire et la catégorisation.
	- <u>Mémo</u> (Djeco)	- Pour le vocabulaire des animaux.

	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Tout jeu de Cherche et Trouve</u> (pour les 3 ans) - <u>Vocabulon des petits</u> (Larousse) 	<ul style="list-style-type: none"> - Travaille le vocabulaire.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Little Bus Lotto</u> (Orchard Toys) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour le vocabulaire des animaux.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Crazy chefs</u> ou - <u>Lunch box game</u> (Orchard Toys) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour le vocabulaire des aliments.
Structures de phrases		
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Le train des phrases</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour travailler les phrases longues (de plus de 3 mots). - On peut utiliser les cartes seules (sans roulettes) dès 2 ½ ans pour formuler des phrases de 3 mots de type sujet-verbe-complément.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Pourquoi les carottes ont-elles disparu?</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour travailler la phrase causale (parce que). - Pour travailler aussi la compréhension de la question « Pourquoi » et le raisonnement.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>La Planète des émotions</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Voir ci-haut.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Caillou Logico</u> (Gladius) 	<ul style="list-style-type: none"> - L'enfant doit mettre les 3 images dans le bon ordre et ensuite on peut l'encourager à raconter la petite histoire qu'il a créée.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Foin Foin Logico</u> (Gladius) 	<ul style="list-style-type: none"> - L'enfant doit mettre les 3 images dans le bon ordre et ensuite on peut l'encourager à raconter la petite histoire qu'il a créée.

Compréhension		
 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Pourquoi les carottes ont-elles disparu?</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Voir ci-haut.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Destination consignes</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour les consignes à deux éléments
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Qui va sauver la princesse</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour travailler les questions de type : Où? Qui? Avec quoi? et Quand?
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Stationne tes voitures</u> (Placote) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour travailler certaines notions spatiales.
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Mont à Mots Croco</u> (Ludik Québec) 	<ul style="list-style-type: none"> - Pour les connaissances générales et plusieurs concepts de base (froid/chaud, lent/rapide, gros/petit, etc.).
	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Réponds-moi en images</u> (Tactic) 	<ul style="list-style-type: none"> - L'enfant répond à une question en choisissant la bonne image. Par la suite, avec cette image, il peut construire un chemin pour apporter son chien jusqu'à l'autre maison.